

Fussballverein „MARJAN“  
Postfach 1202  
6301 Zug



[nk-marjan-zug@bluemail.ch](mailto:nk-marjan-zug@bluemail.ch)

[www.nk-marjan.ch](http://www.nk-marjan.ch)

## **Pravila za odigravanje turnira N.K. Marjan u malom nogometu**

1. Lopta koja se nalazi u gol-autu vraća se u igru rukom ili nogom. Ubacivanje lopte sa strane, aut, izvodi se nogom.
2. Pri izvođenju gol-auta, vratar ne smije prebaciti loptu preko sredine terena, u protivnom svira se indirektan udarac za protivničku ekipu.
3. Svi slobodni udarci su indirektni osim u slučaju ubacivanja lopte iz kuta ili kod izvođenja sedmerca. U ta dva slučaja može se direktno postići pogodak.
4. Namjerno vraćanje lopte vrataru od strane vlastitog igrača, kažnjava se indirektnim udarcem, ako vratar odigra loptu rukom.
5. Napucavanje lopte u strop dvorane, kažnjava se indirektnim udarcem.
6. Pri izmjeni igrača, igrač koji ulazi u igru ne smije ući prije izlaska zamjenjenog igrača, u protivnom kažnjava se žutim kartonom.
7. Pobjednik je ona momčad koja osvoji najviše bodova. Ukoliko dvije momčadi imaju isti broj bodova, pobjednik je ona momčad koja je bila bolja u međusobnom susretu, a ako je i to isto onda se izvode sedmerci.
8. Ukoliko se dogodi da tri momčadi imaju isti broj osvojenih bodova, onda važi gol-razlika i broj postignutih pogodaka između te tri momčadi.
9. Pri izvođenju sedmeraca svaka momčad izvodi po tri udarca. A, u slučaju neodlučenog, izvođenje nastavlja po jedan igrač iz obje momčadi, do konačne odluke.
10. Žuti karton donosi dvije minute ne igranja, a crveni karton isključenje do kraja utakmice. U slučaju dobivanja crvenog kartona, o daljnjem nastupu tog igrača odlučuje organizator turnira.
11. Igrač koji vrijeđa ili pokuša napasti suca, kažnjava se isključenjem do kraja turnira.
12. Momčadi aktivnih nastupaju sa pet (5) igrača i vratarom, kao i djeca i veterani.
13. Pobjeda se nagrađuje sa tri (3) boda, a neodlučeno sa jednim (1) bodom.
14. Igrati se smije isključivo u tenisicama koje ne boje pod. Ukoliko sudac primjeti da se netko ne pridržava toga ima pravo zaustaviti igru dok se problem ne riješi.
15. Momčad koja nije u mogućnosti odigrati utakmicu, zbog kašnjenja na turnir, zbog obuće koja boji pod i slično, istu gubi sa rezultatom od 1 : 0.
16. Ukoliko dođe do prekida utakmice, momčad igrača koji je izazvao prekid gubi utakmicu rezultatom od 3 : 0, bez obzira na trenutni rezultat. U slučaju da protivnička momčad ima povoljniji rezultat od 3 : 0, tada se taj rezultat uvažava.
17. Utakmice se igraju u trajanju od deset (10) minuta, poluzavršnica petnaest (15) minuta, igra za treće i četvrto mjesto deset (10) minuta, a završnica dvadeset (20) minuta sa promjenom strana.
18. Svaka momčad ima pravo prijaviti žalbu najkasnije deset (10) minuta nakon završetka utakmice na koju se žalba odnosi, pri čemu mora uplatiti 50.-Fr. Ukoliko se žalba riješi u njenu korist, novac se vraća, u protivnom ne.
19. Svi igrači i voditelji momčadi moraju poštovati odluke sudaca.

**Voditelj momčadi dužan je upoznati sve igrače sa pravilima igranja turnira, da bi bilo što manje nesporazuma u toku igre.**

**N.K. Marjan želi vam pošteno i športsko nadmetanje i dobar uspjeh na našem turniru.**